Cada grupo deve definir COMO SERÁ O DESENVOLVIMENTO DE SOFTWARE. Devem identificar, por exemplo, mas não somente:

* a estrutura do processo de desenvolvimento de software (fases ou etapas) assim como quais tarefas devem ser realizadas
* o modelo de processo
* como as atividades de apoio se conectarão com as atividades genéricas do processo da engenharia de software

Fundamentação Teórica

* capítulos de 1 a 5 do livro do Pressman
* capítulos de 1 a 3 do livro do Sommerville

ATIVIDADE

**Estrutura do processo de desenvolvimento de software**

A partir do pedido de software vindo do cliente iremos para a parte de planejamento do software

**Levantamento Inicial**

* Ocorre durante a primeira iteração. Tem como objetivo iniciar o projeto.
* Entrevista com o cliente:

1. Objetivo: Obter os requisitos do usuário (O que o usuário deseja que o software faça).
2. Definir prazos e orçamento.
3. Apenas um membro mais experiente irá realizar a entrevista com o cliente, a partir de uma lista de questões preparadas previamente e perguntas que surgem durante a entrevista.
4. Essa entrevista será documentada e gravada para uso futuro.

**Levantamento Iterativo xº**

* Ocorre a cada nova iteração. Busca corrigir defeitos ou fazer novas implementações.
* Entrevista com o cliente:

1. Objetivo: Obter os requisitos do usuário (O que o usuário deseja que o software faça).
2. Atualizar prazos e orçamento.
3. Apenas um membro mais experiente irá realizar a entrevista com o cliente, a partir de uma lista de questões preparadas previamente e perguntas que surgem durante a entrevista.
4. Essa entrevista será documentada e gravada para uso futuro.

**Análise**

* Reunião com a equipe:

1. Todos os membros da equipe devem estar presentes.
2. O objetivo da reunião será avaliar a viabilidade do projeto, dado os requisitos do usuário, prazos e orçamento.
3. Nessa reunião será feita os requisitos de sistema com base nos requisitos de usuário.
4. E será feita também a montagem dos diagramas

* Diagrama de classe
* Diagrama de caso de uso
* Diagrama de objetos
* Diagrama de estados

1. Caso sejam verificadas faltas ou ambiguidade nos requisitos de usuário levantados, será remarcada uma nova entrevista com o cliente, a fim de evitar erros na criação do requisitos de sistema.
2. A partir dos requisitos de sistema será feita a criação dos cronogramas e a distribuição de tarefas (Tarefas relativas à modelagem).

**Projeto**

* A partir dos requisitos de sistemas iremos realizar a modelagem do software:

1. Projeção do modelo do banco de dados (Dados)
2. Interface
3. Procedimental -> Componentes
4. Arquitetural

* Nessa etapa também criaremos um protótipo com base no modelo para que o cliente possa avaliar. Caso o protótipo receba uma avaliação positiva, iremos para o desenvolvimento do produto final, mas caso a avaliação seja negativa, voltaremos para a etapa de planejamento.

**Desenvolvimento**

* Desenvolvimento do produto.

1. Reunião para desenvolvimento:

* Criação de cronogramas baseado no modelo feito na etapa anterior.
* Distribuição de tarefas com base no grau de dificuldade e experiência dos desenvolvedores.

1. Usaremos o método de programação em pares nas tarefas de alta dificuldade ou importância, ou seja, dois desenvolvedores trabalharão simultaneamente numa tarefa, sendo sempre os pares compostos por um desenvolvedor junior ou estagiário e um sênior (atuando como monitorador).

* Testes.

1. Interface;
2. Desempenho;
3. Otimização;

* Overview com a equipe.

1. Avaliação do produto final;

* O que pode ser reutilizado?
* O produto final foi satisfatório para a equipe.
* Será necessário alguma mudança.

1. Avaliar o desempenho da equipe;
2. Avaliar o processo de criação do software;

* O que podemos melhorar no processo?

**Entrega do produto final**

* Implantação do software.
* Feedback do cliente.
* Manutenção e atualizações em resposta ao feedback.

**Modelo de processo**

Será utilizado o modelo iterativo que consiste na elaboração de melhorias de um projeto, no qual, o desenvolvimento é feito a partir de realizações de revisões e teste até que o resultado esteja de acordo com o esperado. Dessa forma, o processo iterativo é visto como uma metodologia, cujo a premissa consiste na repetição dos métodos até que ele produza resultados válidos e satisfatórios com o que é esperado

**Atividades de apoio**

O controle e acompanhamento do projeto estará presente durante todo o projeto